

魔域SF的战士不好玩了么？怎么都在玩法师呢



大家都是喜欢玩魔域SF这款游戏才有缘聚在一起的，都玩得很投缘，但是最近却发现好多人都玩法师去了，什么情况？

；

刚才是也不是很清楚，后来慢慢听说了一点风声，这里面主要还是最开始的时候魔域SF游戏就是只有三个职业而已的，这三个职业分别是战士、异能者和法师。战士这个职业单挑单独PK还是可以的，因为他有单体技能飞天连斩、飞天斩等等单体技能，而且连击的次数特别多，伤害就会比其他技能高了。

；

但是你知道吗？如果你要是用战士这个职业去打怪物的话就显得费劲多了，而且前期发展也特别的慢，只能是一个鹿角兽一个鹿角兽的去砍，如果玩仿官方复古的魔域版本的话，那么不用说，战士发展的就是最慢的，而且最无聊、最没有意思的。

；

当然了后期的话战士的大飞还是最漂亮美丽的，而且PK也是连击最舒服的，大多数不爱前期发展缓慢的魔域SF玩家都是来玩异能者还有法师的，以至于玩法

师这个职位的人变得越来越多了。

；

因为大家都知道一个魔域SF刚开区都是三个小时以后就发起了军团站的，玩主要就是为了打军团站。那么想快速发展，而且军团站的时候给力的话，第一个就是充钱冲战斗力，那么第二个就是靠自己的技术手法发展了。

；

换一个说法，如果你玩战士才一个小时就会被异能者和法师远远的超过了。所以大多数人都会选择发展比较快的法师这个职业来玩魔域SF了。那么法师和异能者稍微的比较一下，不用说了，法师绝对是居上的，就他的暴雷术单体输入技能的伤害就非常客观，还有超级群攻技能火旋风神技能，也是非常的给力。

；

如果你战斗力高的话，直接开启火旋风，基本你身边的所有人都进不来的！想想都觉得刺激，这也难怪魔域SF这么多人在玩法师这个职业，原来它的诱惑力是那么的大的。