

在新开魔域sf我喜欢使用守株待兔打法



因为我这个人吧，从小就是天资愚钝，啥都不懂，所以现在新开魔域sf里边每次在行会战当中都是喜欢使用守株待兔的方法去做，后面也慢慢的发现这种打法很奏效。

；

当然了，我们行会战当中就是各自发挥各自的优势，肯定不能一味的去争功冒险，无论是哪个魔域sf人物都应该是在保全自己的情况下最大限度的释放自身的能力，你们说对不对？

；

大家也应该很清楚，在新开魔域sf游戏中很多情况下很多人还是喜欢魔法使者这个魔域人物的，因为他的技能广泛而且容易运用于掌握，并且作战时候很快出手。但是有利就一定有弊，没有谁是十全十美的，虽然他的技能杀伤力够可以，但如果是单兵作战他就不具备什么优势了。

；

不过，在团战中还是可以发挥得更好的，那么怎样让魔法使者在行会战中发挥更大作用呢？

；

新开魔域sf里行会战里角色会很多，不止魔法使者一个，那么作为魔法使者的他不是进攻的魔域人物，说白了就是个打后阵而已的，在别人进攻的时候他可以用法力辅助进攻，很多时候他还是喜欢远距离的施展法力。

；

这样即便对敌人造成不了多大的伤害，起码也可以暂时保全自己，甚至你可以说他喜欢玩阴的，的确这样说也没什么毛病，不过他的技能是不得不让人防的。

。

；

就比方说在新开魔域sf闯关任务当中，进攻肯定就会有伤害，魔法使者就可以站在一个角落向某一个地方放法术，有些敌人经过这个地方就会被放倒，自己却轻易不会受到伤害，既保全了自己又伤害了敌人，真是牛叉的不要不要的，我都想要向他学两招。

；

这的确就是守株待兔的打法，我看在新开魔域sf也就只有魔法使者能够做得到了，能把这些技能运用的惟妙惟肖，真是让人佩服啊。

；