

异能者所附带的各种异常状态是团战利器



昨天我们已经说过了，公测之后的魔域sf异能者是异常强大的，尤其是他的那个虚无空间技能，给敌人造成的伤害非常大，那么在这里我们就有人认为异能者所附带的各种异常状态是比较适合团战利器的，你们也是这样认为么？

；

还是先来说说我自己的看法吧，至于你们是怎么认为的，可以在本文结束后在文章的底部进行评论互动哦。

；

关于魔域sf异能者所附带的各种异常状态，那真的就是团战利器，先前它在团战中的极好效果想必魔域sf的玩家们也有所耳闻，异能者在神域与团战中的活跃表现你们也是看到了。

；

虚无空间禁魔的星辰之力加满需要25点，紫色部分加满可以提升虚无空间最高36%的技能伤害，红色则是额外提升10%的减速效果，再加上觉醒需求3点，合计就是25点了，这可不是什么小数据了。

；

在魔域sf异能者的加点方面，我建议玩家朋友们可以根据副本和PK的情况来

进行选择，毕竟目前点数最高的也就只有50点，如果把这个虚无空间禁魔全加满就要直接用掉一半了，划不来的喔。

；

至于魔域sf的副本嘛，因为改版之后的魔域sf，异能者的输出能力很强，相较于虚无空间的输出，这个星陨和裁决的伤害就会更为突出了，所以伤害加成方面意思一下即可，减速的强化我们可以酌情选择。

；

组队大可以不点，单刷可以点满，关于PK方面，伤害可以完全不点，减速状态加满可以当做一个控制技能来打。

；

总之，魔域sf异能者的虚无空间禁魔作为改版之后的又一大群攻技能，这可是集高输出、强控制为一体的技能啊，真可谓是异能者的崛起代表技。好了，我的讲话完毕，接下来就是你们互动的时候了，对魔域sf异能者有什么要评论的可以在下方评论区畅所欲言哦。