

为什么说现在的魔域sf已经如日中天？



现在的魔域sf已经如日中天，许多玩家在其中都可以自得其乐地享受。但是也有一些需要改进的地方，我身为非RMB玩家，在此建议系统考虑。

1、得益之处

适当降低副本难度，不要将副本的得益重点只放在9*。9*难度大，其他副本难度不大，但需要攻击和时间。可以用降低副本BOSS的血量和技能的频繁数等方法减轻副本负担，因为所有人都说刷副本累死了。

2、丰富日常

大多玩家都有这一个感受，节日一到分外忙碌，而平时（特别是下午）却无所事事。副本？难度和时间成了关键。BOSS？人多爆少成了关键。

怎么办？建议可以开一个任务，交纳5、10、50、100不等的MS进去做任务，赢得一定的装备、MS、金币、BB，就像现在的军团任务。虽然需要支付MS，但同时也可以收入MS和BB，何乐不为？

3、BB合成

每天的任务就是合BB，可是每天却有10次的限定。我想可以适当增加数量或

者出某个水晶可以增加数量，当然这些是可以在副本或其他途径获得的。

4、收入问题

作为非RMB玩家，如何赚MS就成了关键，无非是任务、副本、BOSS。这里撇开任务不讲，因为需要建立在运气和固定时间的基础上。

BOSS已经成为了不可改变的事实，时间、爆率等都不可预测，当然如果在爆率中加上一些O型、经验球等东西，可能会导致经济混乱。

那我们来看看副本，2星副本和9星成为热门，但是其他副本为何不能呢？原因是难度大、爆得少。我觉得在降低副本难度的情况下，增爆一些东西，例如6*O碎片、12星碎片、灵魂等等。

当然不能多爆，但是适量总比没有好，另外减少副本时间和增加副本次数也不错，可以多爆一点精品血包、幻兽（特定的），数量少总比没爆好。还可以有5%左右的几率爆点有益的东西，例如雷水、中级石头等。

魔域是一个很好的游戏，但不是开放给那些RMB玩家，那我们这些享受过程的非RMB玩家去留何在？仅代表身为非RMB玩家站在自己的角度讲这些