

从2008年异能者问世到现在三大职业如何了？

魔域2008年4月8日更新了新职业异能者，同时更新了新幻兽异界精灵瑞拉。本人对异能者进行了长达半个月的体验和测试，发现虽然很多人惊叹这个职业的帅气，技能的华丽，却没有意识到，异能者带来的是一场革命。

下面，我将全方位地介绍下异能者这个职业，难免有所不全和偏颇，欢迎指出和参与讨论。

首先是翅膀造型和飞行特技。

在异界精灵瑞拉被任命为末日骑士后，如果在末日骑士的动态排行榜中处于50名以内或者是星级达到5星，异能者生鲜的背就会长出天使的翅膀。同时学会幻舞翔空这个技能，使用后即可腾空飞行。值得注意的是，这个技能是20级可以使用，却是由末日骑士排名和瑞拉星级决定的。

其次，是异能者的技能分析。

破空斩、光芒之刃、死神裁决是异能者的三个单体杀伤技能，根据多次不改变合体宝宝、装备及战斗力的情况下测试，光芒之刃与死神裁决的杀伤力相差不多，破空斩属于比较初级的PK技能。与法师的单体PK技暴雷术，战士赖以成名的飞天连斩一样，属于远程打击技能。

在群攻杀伤技能方面，仅有一个神罚，与法师的火旋风一样，发动技能的时候以自身为中心，攻击周围N格内的目标。虽然是唯一群攻普通技能，但是这个技能使异能者的刷经验球速度可以与法师媲美，在军团战地图里，异能者将与法师拥有同等的防守主力地位。

顺便提下，30级的群攻XP技能也是蛮帅的，这些华丽的技能、独特的造型使无数的人放弃原来的职业，重新选择异能者

接着，说说辅助技能。

在增益技能(即光明系)方面，生命祈祷是单体复活技能，神圣复苏是全体复活技能。与其他游戏不同，魔域是多角色控制模式，这里的单体指的是一个人或者一头幻兽，全体则是指一个人和他的所有幻兽。这在军团战场是个强大的技能，起死回生的不仅仅是人与幻兽，可能还是战绩！而在个人PK场上，无限重生意味着不死之身。。。

在减益技能(即黑暗系)方面，幻影诅咒可以把对手变成乌龟，暗影诅咒可以减

少对手所造成的伤害，重力束缚可以让对手无法跳跃，而坐骑禁锢直接让你摔下马来。元素紊乱让对手发动技能的消耗加倍，虚弱诅咒则让对手体力恢复减慢，这两技能对法师与异能者本身影响不会太大，而依靠体力发动技能的战士则是危险性的，如果没有高星的永恒骑士，可能打完一个飞天连斩就动不了了！

至于吸魂大法，其实一般人都不会太注意，人物头像下方的圆形框里面就是魂魄结晶，使用光明系与黑暗系技能都需要消耗魂魄结晶，不过吸魂大法是被动技能，无需太在意。

概述下异能者的技能，可以说异能者是集单体杀伤、群体攻击、强力辅助于一身的全能职业。体现异能者价值的地方还是在群体PK和军团战争中，在1V1的对抗中，战士仍然是王者，但是群战中的地位将持续下跌。

再提下异能者的专用幻兽瑞拉与组合。

很明显，练异能者不可或缺瑞拉，没有她就没有末日骑士，没有末日骑士，无论是御风飞行还是黑暗系法术，全部不可使用；同理，神耀骑士指定幻兽是圣天使系列，没有神耀骑士一样无法使用光明系法术。

三宠组合中，已经有两宠是铁打的主力位置了，剩下最后一个呢？个人建议从物防魔防型、奇迹龙、奇迹熊中任选一头。明显异能者的不少技能使用的是魔攻，任命合体魔攻宠才是最佳的；三不合体宠的话，守护骑士或许可以选择，可以减伤害，不过我还是不建议这样选择，不要因为异能者有伤害平分就把他当成法师来用了。

深入地分析下瑞拉，瑞拉是全魔域唯一的以魔攻和物防成长为主属性且可以合体的幻兽！至于奇迹龙、奇迹熊、物防魔防型虽然也可以合体，但是魔攻都是副属性。瑞拉可以直接给人物加魔攻，使得不仅是异能者钟爱，法师们也趋之若鹜，大喊瑞拉为等待千年的宝贝。

有了瑞拉的加盟，加上不少法师在之前就拥有高星的物防魔防型，外加不合体的攻防类型法宠，法师在基础魔攻大幅增加之后，双电合一，双雷同落将威力剧增，无异于迎来了一个朝气蓬勃的春天。在两大强力群体攻击职业面前，战士的地位将受到极大的挑战！随着法师的强大，异能者的成熟，三大职业将在魔域的世界里如何演绎这场群雄逐鹿，我们拭目以待！