

分析时间少玩家提升战力的主要方式

;;;;最近在论坛里遇到一个吊丝玩家，做为一个老玩家，笔者觉得他真心抬不起头啊！玩了两年多了，现在不加师战力才一百五十战，可能是时间少的原因吧！只是有空玩玩，因此，发展特别的慢，现在哪个朋友哪个区动不动都是400+战力的了，很难有生存的空间，笔者分析，玩游戏来说，战力底的原因有好处的，主要原因是因为没有多少时间花在游戏上，150战力，按理来说是太少了点，要想提高战力，本身的等级，加宝宝的星，在加装备的品质和魔魂等级是必须慢慢去做到的，按说半年时间官服差不多可以到300多战的，但这须要长时间的在线，如果有点钱的话就另外说了。

;;;;那么笔者说来说一下如何去提高战力吧！首先我们要做到的就是提升宝宝的星级，平时一般没事的时候就和，长一星加一点战斗！如果星级有排行还能附加提战的。然后是弄装备，到后期至少一身精品双洞+12吧！至于上面的小宝石大宝石看自己的能力了；再说团战，人员好弄个副团元老什么的！一般的团里，满战的团，也就是说，团里的图腾柱有8个达到了最高，往往只有少数的团可以做到，因为只有星级排行多的宝宝登记到图腾，图腾柱才会到8点，选择名气好的团，但是如果人员不好，加个稍微差点的团，弄个副团也挺好的，这样加的战力也相当给力；至于打BOSS这个，没有战斗基础，那职能凭运气了；还有加战力的就是捐个爵位了，这个可以平时累计金币，然后去捐个官吧！

;;;;基本就上面这些了，对于哪些没有多少时间玩游戏的朋友，笔者认为，平时花少量的时间花在游戏上是非常不错的，做到不求高战，只求娱乐的态度，至于充不充钱，这个根据自己的情况。反正笔者认为，玩游戏最好不要充钱，因为一但充了钱就肯定会花大量的时间去玩，到时间还没现在这样放得开。