

玩法杂谈：全新PK赛之我见

“爱玩，也爱写”，这便是当今记者应有的状态吧！

《魔域》在不断前进，活动持续精彩。今天我们来谈一谈有关全新pk赛的二三事吧！那么问题来了，全新pk赛带给玩家们是一个什么样的感受呢？小记有点好奇，是激动支持，还是吐槽反对？相信不少玩家心中都有自己的答案吧。



那么小记对这全新pk赛有什么样的看法呢？下面小记我也不卖关子了，我们赶紧步入正题，解析一下这次新的pk赛吧！

一、新旧PK赛那些不可忽视的对比点有哪些呢？

1、Pk要求的改变，新的pk赛的参赛要求仅仅是玩家的战斗力达到300以上，相对于旧pk赛的等级划分参赛而言，不得不说是要求降低了很多，化繁为简，这是pk赛模式的一大进步之处。

2、Pk地图的改变，新的pk赛地图类似于金字塔，玩家满足条件之后即可往上跳层，参加更为激烈的pk赛，相对于旧pk赛的合二为一而言不得说是合理了许多，合理在环境、区域、视线等诸多方面的优善，这些都是旧地图不可比拟的。

3、Pk玩家模式的强制固定，这一点可以说是亮眼的一步，小记不经为此点赞，为什么呢？这一改变完全将pk赛变成了真正的个人pk赛，相对于以往一个高战护着一圈低战号独霸pk而言，相信不用我多说什么，道理大家都知道的。

4、Pk奖励的改变，新的pk赛奖励可以扩大至300名玩家，尽管实质性奖励是前十名，但是相对于以往的前5名而言已经算是一大福利的进步了，而且大家不要忘记了pk过程中的打小怪、boss掉落的丰厚的奖励哦（小记认为这些奖励才是大众玩家真正该重视的）

以上四点当然不是新旧pk赛不同的全部，还有其他很多不同的地方，小记只是认为这几点比较重要的才列出来以展示给大家的，至于其他部分不同还需要玩家仔细分辨、合理运用的。

二、玩家与小记的看法有哪些呢？

新pk模式的出现，必然会有部分玩家的反对与支持，当然还有部分玩家保持中立的，那么他们的态度有哪些呢？

1、支持的玩家的缘由：大部分支持新pk赛的玩家是战斗力处于中上游的区里面玩家，因为在他们看来，一方面新pk的出现打破了以往高战独霸pk赛的奖励的格局，另一方面让他们有希望与能力可以真正参加pk赛以争夺pk奖励，还有就是pk赛的奖励不仅仅是有最终奖励，打怪掉落的奖励也是不菲的。

2、反对的玩家的缘由：这边反对的玩家大部分是一些高战的玩家，可以说是一些区老大吧，新pk赛的出现，最大的损失可能就是他们吧，若干等级pk赛装备不能用、奖励变少、增加pk拿奖励难度等等这些想想都头大。但是反过来说，这不是更好的证明实力的机会吗？这样区里的竞争也会激烈起来，优点肯定也不少。

3、中立玩家的态度：这里说的是一些佛系玩家，他们问的问题就是如何打pk赛呢？如何更好拿奖励呢？他们仅仅是想更好的玩游戏而已，也不怎么在乎那些奖励，这些小技巧，小记会给这些玩家补充二点的。

对此小记个人的看法有什么呢？看法如下而示：

1、首先小记就新pk赛而言，是抱有一种支持态度的，毕竟相对于旧pk赛而言，其优化之处是大家有目共睹的，这边小记暂时为讨论今后的发展，仅仅是就新旧pk赛的对比而论的。（望大家理解）

2、其次对于新pk赛而言，带来的新地图模式的改变、参加条件的改变、奖励形式的改变、新参赛道具的助飞等等方面的，带来的不仅仅是游戏体验感的增强，更也是一种游戏自身的突破，作为中上战力玩家的一员，小记我是感到激动的。

3、再者对于高战玩家而言是不是都是坏消息而言呢？就如小记前文所说，虽然对于高战玩家而言是一种损失，但是也不全是坏消息，这样想一想其实大部分

的奖励还是把握在高战玩家的手上，只不过相对于以往需要的是更加专注了，但带来的却是一个游戏的活跃，这才是pk赛真正该展现的。

4、最后，新的pk赛带来的是更多的激情与活力，奖励什么的，都在与相互之间的争抢的，那才有是有意思的游戏。

三、pk赛技巧补充说明（一定要看哦）

1、合理运用pk赛道具，庇护神石可以用来抵挡一次被玩家击杀后丢失邪神印记（保护）；虚空卷轴用来脱离锁定状态向某方向移动一段距离（解控）；特用传送卷轴用来随机传送（逃命）。

2、合理运用地图中的烟雾，偷袭、伏击的最佳地点。

3、呆在底层刷boss，这一点是针对于部分低战玩家而言的，高层上不去的时候换一种想法，在5层这些低层刷boss爆奖励，这一点大家有没有想过呢？试一下，你会发现奖励比你以往拿的更多的。

4、那么高战玩家怎么做呢？当然是最先击杀boss之后等待其他玩家前来助你前往上一层了，毕竟越往上boss的奖励是越好的，当高战在高层的时候没有人杀，如何晋升呢？当然是刷小怪了，留下来的白色圈圈即可获得邪神印记得晋升的。

后记

最后，当然是需要申明以上都是小记个人的总结与看法，可能有些点没有想到，但是小记我会紧紧跟随最新状态，给玩家带来最新的详情与看法哦，祝大家游戏开心，小记这先退下了。