

魔域私服血族的出现会增加法师的PK难度



不得不说,现在又有一件头疼的事情出现了,你们知道我要说什么吗?魔域私服的法师职业本来就已经被战士给克制的不成样了,再加上现在血族的出现,而且它的攻击能力非常的强势,现在的技能连击老早就已经高过战士了。

所以这对于很多选择了法师职业玩家来说是很痛苦的一件事情了,先不说别的,就拿pk来讲吧,这就已经给法师增加了不少的难度,因为之前法师和战士进行PK的时候就已经非常困难了。

其实魔域私服官方也不是白痴,血族的出现主要还是为了均衡游戏的水平,每个职业都是相互克制的,要不然就这样一直让战士攻无不克战无不胜?那还得了啊!

但是话又说回来了,血族真正被设计出现之后实力真的是非常的强大,也吸引了很多魔域私服玩家。当然在PK的过程当中,如果法师遇到血族很多人就会想到这种情况了:如果法师先出手那会不会取得胜利呢?

也是有可能胜利的,遇到战斗能力和防御能力都比较低的血族那么法师是可以秒杀对方的,不过现在的法师大多数都是平均伤害,选择的宝宝大多数都是选择了三法。

所以说在这种情况下,法师的战斗能力秒人的能力都大大的被缩减了不少,这就意味着在现在这个魔域私服版本当中,法师再也不是以前那个让人害怕的杀人狂魔了,再也不是PK当中最高输出的代表者了。

那么,现在问题来了,很多魔域私服玩家都很着急的在问同一个问题:法师还能不能重振雄风啊?

答案是:当然可以了!所以为了让魔域私服游戏能够更加的均衡,后期官方也就对法师做出了一些改变,具体是什么改变呢?

比方说,现在魔域私服法师的法术强度得到了增强,法术的火系防护盾也同样得

到了增强,还有法师的防御能力也是得到了不少的提升,这样法师就能够在PK对战的过程当中有更好的输出空间了。

法师得到一定的增强之后,防御能力就会得到整体的提升了,在这种情况下要是再调整一下装备,对宝宝进行更换,魔域私服法师就又能够重新回到巅峰时期了!